

DTM

2002 / 2003



Termine: 21.09.2002 Schwerte
 02.11.2002 Duisburg
 07.12.2002 Köln
 11.01.2003 Solingen
 25.01.2003 Wuppertal

Rennablauf

Zugelassen sind Fahrzeuge im Maßstab 1:24 nach Vorbildfahrzeugen aus DTM und ITC ab Baujahr 1984.

Gestartet wird in 2 Divisionen:

1. DTM bis Baujahr 1992
2. DTM und ITC ab Baujahr 1993 bis heute

Eine ausführliche Typenliste ist als Anhang I dieser Rahmenausschreibung beigelegt.

Die Rennserie besteht aus 5 Einzelläufen mit einem Streichresultat. Das Nenngeld beträgt 7 EUR pro Auto und Lauf sowie 12 EUR bei einem Start mit 2 Autos in beiden Divisionen. Kinder und Jugendliche zahlen die Hälfte.

Austragung: Qualifikation 3 Runden, die 2. Runde wird gewertet.
Die Startaufstellung erfolgt anhand des Qualifikationsergebnisses - innerhalb einer Startgruppe immer um 1 Carrera-Schiene nach hinten versetzt (34,5 cm).
Pro Division ein Lauf von 3 bis 5 min pro Spur.

Zeitplan: Training 10.00 - 12.00 Uhr
Abnahme..... 11.00 - 12.30 Uhr
Qualifikation..... 12.30 - 13.00 Uhr
Rennenab 13.00 Uhr

Es gilt das technische Reglement der DTM in der jeweils gültigen Fassung. Der Veranstalter behält sich Änderungen des Reglements bzw. eventuelle Handicap-Regelungen vor, um die Chancengleichheit aller Teilnehmer zu gewährleisten.

Die Rennleitung hat der Veranstalter vor Ort. Mit der Nennung zur DTM erkennt der Teilnehmer diese Bedingungen sowie alle weiteren, von den Veranstaltern ausgegebenen Regelwerke an.

Allgemeine Rennregeln

Parc Fermee Bestimmungen bedeuten, dass die betroffenen Fahrzeuge unter Verschluss der Rennleitung sind und von niemandem außer der Rennleitung berührt werden dürfen. Zuwiderhandlungen werden im Sinne der restlichen fairen Teilnehmer mit Wertungsausschluss bestraft.

Proteste gegen die Rennleitung und die Zeitnahme sind grundsätzlich nicht zulässig. Proteste gegen einen anderen Teilnehmer müssen genau definiert werden (z.B. gegen das Fahrzeuggewicht). Proteste sind nur während der Protestfrist zulässig. Die Protestgebühr beträgt 10 EUR und ist mit der Einreichung an die Rennleitung zu bezahlen.

Bei erfolgreichem Protest muss der Beklagte die Protestgebühr bezahlen. Ist der Protest erfolglos, verfällt die Gebühr an den Veranstalter.

Alle Entscheidungen über Auslegung des Reglements, Strafen etc. trifft die Rennleitung fair und verbindlich für alle Teilnehmer.

Grobe Unsportlichkeiten werden von der Rennleitung sofort und endgültig bestraft. Die Strafen gehen von Rundenabzug bis zum Wertungsausschluss. Hier ist vor allem das absichtliche Behindern oder Herauswerfen anderer Teilnehmer zu nennen, aber auch Verstöße gegen das Reglement oder die Ausschreibung. Auch Verstöße gegen die Parc Fermee Bestimmungen sowie Beschimpfungen der Rennleitung, anderer Teilnehmer oder der Streckenposten werden bestraft.

Chassis und Karosse sind zur Abnahme getrennt vorzulegen.

Wertung / Preise

Bei jedem Rennen werden Punkte sowohl für das Rennergebnis als auch für die Optik der Fahrzeuge vergeben.

Rennen: Für den ersten Platz 100 Punkte, danach weiter 95 / 90 / 85 / 80 / 75 / 70 / 65 / 60 / 55 / 50 / 45 / 40 / 35 / 30 / 25 / 20 / 15 / 10 / 8 / 6 / 4 / 3 / 2 / 1 - sodass der 25. noch einen Punkt erhält.

Optikwertung: Bei der technischen Abnahme werden einzelne Kriterien objektiv nach folgender Tabelle bewertet (vgl. auch Anhang II):

Räder vorn (Optik, realistische Dimension)	max. 3 Punkte
Räder hinten (Optik, realistische Dimension).....	max. 3 Punkte
Fahrereinsatz (Bemalung, Details)	max. 3 Punkte
Helm (Bemalung)	max. 3 Punkte
Überrollbügel/-käfig	max. 3 Punkte
Spiegel	max. 3 Punkte
Auspuff	max. 2 Punkte
Optischer Eindruck (Lack, Decals).....	max. 10 Punkte

Ein Fahrer mit einem optimal vorbereiteten Scale Slotcar kann bereits vor dem Start max. 30 Punkte erzielen.

In der Gesamtwertung erhalten alle, die mindestens 4 Läufe mitgefahren haben, Sachpreise. Die Vergabe der Sachpreise erfolgt anhand des Endergebnisses nach dem 5. Lauf.

Technisches Reglement

1. Karosserie

Material:Hartplastik, Resine und GFK Bausatz original.

Fahrereinsatz: ..Dreidimensional, lackiert mit separatem Fahrerkopf.

Scheiben:Durchsichtig.

Karosserie-

Befestigung:..Original Plafit mit beweglicher Karosserie.

Sonstiges:.....Karosserieabmessungen und Wandstärken dürfen nicht verändert werden.

Die Karosse darf im vorderen Bereich soweit ausgeschnitten werden, dass eine Freigängigkeit des Leitkiels gewährleistet ist. Die Optik muss erhalten bleiben.

2. Chassis

Plafit Excel und Inliner. Es dürfen nur Plafit und Sigma Teile verwendet werden.

3. Motor

Carrera Exklusiv schwarz, Übersetzung frei

4. Räder/Reifen

Felgen:Außendurchmesser muss zum Fahrzeug passen. Breite min. 8mm, max. 15mm mit realistischen dreidimensionalen Felgeneinsätzen. Keine Bohrungen zulässig.

Reifen:Realistische Reifengröße. Breite min. 8mm, max. 15mm an beiden Achsen. Material an beiden Achsen Hartgummi oder Kunststoff, kein Moosgummi.

5. Abmessungen

Länge, Breite und Höhe ergeben sich durch die originalgetreue Karosserie - mit folgenden Einschränkungen:

1. Klasse bis 1992 max. Achsbreite 70mm

2. Klasse ab 1993 max. Achsbreite 78mm

Die Räder müssen in der Draufsicht von der Karosse abgedeckt sein.

Mindestbodenfreiheit 1 mm !!!

6. Fahrzeuggewicht

Mindestens 200g komplett, Karosserie 45g

7. Handregler

Frei

8. Allgemeines

Der Leitkiel(max. 1 Stück) darf von oben nicht zu sehen sein. Jegliche Art von Haft-/Schmiermitteln und Flüssigkeiten auf Reifen und Schleifern sind verboten!

Anhang I - Liste zugelassener Fahrzeuge

Bj. 1984 bis 1992

Alfa Romeo GTV 6
Audi V8 Quattro
BMW 323 / 325i
BMW 635 CSi
BMW M3 E30
Chevrolet Camaro
Ford Mustang
Ford Sierra Cosworth
Ford Sierra XR4i
Jaguar XJS
Mercedes 190E 2,3-16
Mercedes 190E 2,3-16 EVO
Opel Kadett E GSI 16V
Opel Omega 3000 24V
Rover Vitesse
Toyota Supra 3.0
Volvo 240 Turbo

Bj. 1992 bis heute

Alfa Romeo 155 V6 Ti
Audi TT-R
BMW M3 E36
Mercedes C-Klasse
Mercedes CLK DTM
Opel Astra V8 Coupe
Opel Calibra V6
Volvo 850 BTCC
Volvo 850 Kombi

Anhang II - Kriterien für die Optikwertung

Räder vorn (Optik, realistische Dimension)	max. 3 Punkte
vorbildgetreu	3 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	2 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Räder hinten (Optik, realistische Dimension).....	max. 3 Punkte
vorbildgetreu	3 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	2 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Fahrereinsatz (Bemalung, Details).....	max. 3 Punkte
vorbildgetreu	3 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	2 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Helm (Bemalung)	max. 3 Punkte
vorbildgetreu	3 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	2 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Überrollbügel/-käfig	max. 3 Punkte
vorbildgetreu	3 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	2 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Spiegel	max. 3 Punkte
vorbildgetreu	3 Punkte
handwerklich gut, aber nicht vorbildgetreu	2 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Auspuff	max. 2 Punkte
vorbildgetreu	2 Punkte
vorhanden	1 Punkt
Optischer Eindruck (Lack, Decals).....	max. 10 Punkte
- Vorbildtreue	
- Aufbau der Karosserie	
- Ausgestaltung von Details (z.B. Fensterrahmen) und Anbauteilen (z.B. Antennen, Rückleuchten, Scheibenwischer, Scheinwerfer etc.)	
- Verarbeitung Lack	
- Verarbeitung Decals	
- Gesamteindruck / Stimmigkeit	